



EXERCICE 10 : MONTER UN PLAN SUR LA TL

10.1 : INTRODUCTION

Après l'incorporation d'un plan sur la TL, le présent exercice propose l'étude des manipulations principales que vous aurez à effectuer lors du travail sur la TL.

N'hésitez pas à refaire plusieurs fois l'exercice et à imprimer les fonctions courantes afin de les avoir sous la main au début de leur utilisation

10.2 INCORPORER UNE VIGNETTE DANS LE VIEWER SOURCES ET MANIPULER

Ref : PARTIE 02 § 02.5.1 Page 9

BUT

Incorporer les vignettes dans le viewer sources. Manipuler les boutons de défilement

INSTRUCTIONS

Dans le dossier **Master/4-Médias/1-Vidéos/1-Rushes** de la bibliothèque de médias

1— Sélectionnez la vignette Interview Roland et transférez la dans le viewer source

2— Tester les 5 boutons de déplacement sous le viewer source et la Barre d'espace

10.3 TRANSFERER UN PLAN SUR LA TL

BUT

Transférer le Plan du viewer sources sur la TL - option **Ecrasé**

INSTRUCTIONS

1— Faire Glisser le Plan Interview Roland sur le viewer TL sans relâcher la souris

2— Relâcher la souris sur l'option Ecraser

- Le viewer TL contient le Plan **Interview Roland**

- Le Plan **Interview Roland** est monté sur la TL

- Le titre **Lycée ed1** est affiché en rouge au dessus du viewer TL indiquant que la TL est sélectionnée

10.4 MANIPULER LES FONCTIONS DE BASE DE LA TL

Ref : PARTIE 02 § 02.5.2 Page 10

BUT

Connaitre comment zoomer la ligne de temps, modifier la hauteur des pistes, modifier la largeur de la fenêtre, contrôler les déplacements sur la TL



EXERCICE 10 : MONTER UN PLAN SUR LA TL

INSTRUCTIONS

CONTROLLER LE ZOOM

- 1—Sélectionner le Zoom Mini — Vérifier l'effet
- 2—Sélectionner le Zoom Détail — Vérifier l'effet
- 3—Sélectionner le Zoom personnalisé — Modifier le curseur du min au max - Vérifier l'effet

MODIFIER LA HAUTEUR DES PISTES

- 1— Modifier la hauteur de la TL
- 2— Déplacer le centre Vidéo/Audio
- 3— Modifier la hauteur des pistes

AGRANDIR LA TL A LA LARGEUR DE LA FENETRE

- 1—Cliquer sur  pour que la TL occupe toute la largeur de la fenêtre
- 2— Tester l'effet inverse

SE DEPLACER SUR LA TL

- 1-Tester les déplacements sur la TL en utilisant
 - les boutons du viewer
 - les touches J K L
 - les touches du tableau § 02.5.5 Page 11